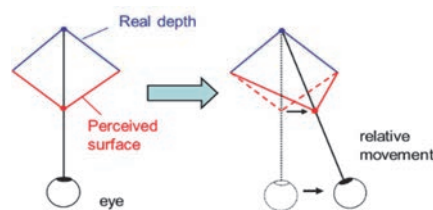


## 用途・応用分野

人目を引く看板広告の制作、展示会やイベントの演出

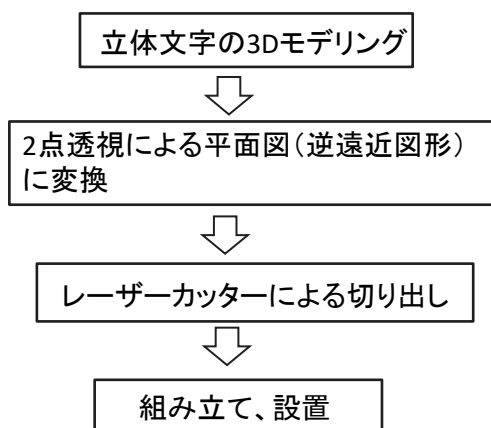
## 本技術の特徴・従来技術との比較

- トリックアートに利用されている逆遠近錯視を文字看板に適用する
- 錯視により、3次元の立体文字が歪んで動いているように見える
- これまで、1点ずつ手書きで制作されていた看板を、3Dモデリングとデジタルファブリケーションにより製造可能とした



逆遠近錯視の仕組み

## 技術の概要



3Dモデリング



2点透視による平面図の作成



文字の切り出し、組み立て、支持具で壁に固定

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

文字フォント



立体文字看板

## 特許・論文

### <特許>

「錯視立体文字を用いた広告類」

(特開2014-081550)

### <論文>

林武文:逆遠近錯視を用いた立体錯視看板, 光学, 53(1), pp.27-29 (2024-01).

## 研究者

林 武文

総合情報学部 総合情報学科

林武文研究室