

2023  
6月



例年、凜風館で開催していましたが、今年度は、梅田キャンパスでの開催となりました。アイスブレイクにゲームを交えながら自己紹介を行った後、各班対抗の「映像接近当てゲーム」を実施しました。最初に接近した画像を時間の経過とともに引いていき、元の画像を当てるといった内容でしたが、難問も多く、各班で和気あいあいとし合いながら、楽しく交流できる企画となりました。また、例年とは異なり、参加者全員で行う「絵柄合わせゲーム」では、班の垣根を超えて親交を深めることができました。

さらに、食事をビュッフェ形式にしたことで、会話を楽しむきっかけにもなり、大変にぎやかな会となりました。また、料理の内容についても非常に評価の高い回答が多数となりました。



2023  
12月



例年、12月の交流会では人気企画として「卒業生会員の近況報告会」、「卒業予定学生の進路報告会」を行っています。今年は新たな取り組みとして、クラウドサービスを活用し、発表者に対して、リアルタイムでの質疑応答を実現しました。今までは、発表後の質疑応答がなく、また個別に質問しようにも一歩が踏み出せない学生も多くいましたが、このクラウドサービスは匿名で自由に何回でも質問ができることから、当日は想定以上に多くの質問があり、この報告会への高いニーズを改めて実感することとなりました。今後も、参加者がまた来たいと思うようなさまざまな企画を行っていきます。



*Sports Day*

＼あしのは／  
**うんどうがい**

初めてのうんどうかい

年に2回行われる交流会の他に、学生同士のつながりがより深くなるよう新たな企画を考えました。体を動かす交流企画は初めてで、当初は不安を感じていましたが、運動が苦手な学生でもゆるっと参加できるように競技を工夫し、ドッジビー、スポーツおにごっこ、借り人競争を行いました。選手宣誓から始まり、少し緊張気味のスタートとなりましたが、競技を重ねるごとにチーム内での声掛けも大きくなっていき、皆が笑顔で競技に取り組んでいました。借り人競争では、単純に借り物をするのではなく、「A型の人」や「文系の人」など、声をかけて探している人を見つける人探しゲームのため、参加している学生のパーソナリティを知ることができた内容となり、チームの隔たりなく、全員が協力して取り組むことができました。反響も大きく、是非来年も開催してほしいとたくさんの声がありました。

