

2024

6月



昨年に引き続き梅田キャンパスにて実施し、参加者は約80名という大規模な開催となりました。アイスブレイクを交えながら自己紹介をした後、上級生による進路報告会や、各班対抗の「イラスト当てゲーム」を実施しました。このゲームは、メンバーの1人がキャラクターの絵を描き、そのイラストを皆で当てるという内容でしたが、ユニークで可愛らしい絵に笑いが起き、予想以上に盛り上がる企画となりました。食事はビュッフェ形式で、なかでもデザートは大人気で、会話を楽しみながら、交流を広げることができました。

2024

12月



12月の交流会では、「卒業生会員の近況報告」及び「卒業予定者の進路報告」を行っています。昨年まで学生会員として交流会に参加していた卒業生が、社会に出て感じたことや必要とされることを話してくれました。また、大学院に進学した卒業生からは、近況報告のほかに学部生のときに行っていた進学準備を詳細に話してくれたことで、在学生は自身の進路や今後の計画を見つめなおす貴重な機会となりました。班対抗のゲーム企画では、クイズの回答をパーセントで予想する「パーセントファイトゲーム」を行いました。賛助会員・卒業生会員・学生会員それぞれが知恵や意見を出し合い、回答に悩みながらも笑顔が絶えないゲームとなりました。次年度も、交流会を通して会員同士の「学縁」をより広く、そして深められるように交流会を発展させていきたいと思います。



School Festival 学園祭

2024年11月1日から4日間、第47回統一学園祭「祭大火力」が開催され、のべ約10万人が来場しました。葦の葉俱楽部は2年ぶりに模擬店を出店し、クロワッサンとワッフルを組み合わせた韓国発祥の人気スイーツ「クロッフル」を販売しました。学生スタッフは役割を分担し、材料や調理器具の調達、看板づくりなどを協力して準備をすすめ、学園祭当日は好位置に出店できることもあり、開店から列ができるほどの大盛況でした。今回は、前回出店時以上に事前の話し合いとロールプレイングを十分に行い、連携を高めたことで提供までの時間を短くすることができました。初日は平日にも関わらず目標販売数の200食を超える222食を販売し、2日目は大雨で午前中に中止となりましたが、2日間で303食を売り上げました。学園祭後の会議では、次年度に向けたメニューのアイデアや改善の意見が出され、学生たちは企画・運営のやりがいや楽しさを大いに感じているようでした。



Sports Day 葦の葉運動会

昨年の反響に応え、今年度も葦の葉運動会を開催しました！学生スタッフの企画打ち合わせでは、2回目の企画ということもあり、参加者がより楽しんで運動ができるよう、たくさんのアイデアが生まれました。その中で昨年好評だったドッジビー、新企画の玉入れとカードめくり、最後にリニューアルした障害物競走をチーム対抗で行いました。運動が苦手な方でもゆるっと参加できる企画でしたが、時に白熱する場面もあり、最後まで接戦を繰り広げました。チームごとに作戦を練る機会が多くあり、競技中以外でも談笑したりと楽しく交流することができました。リニューアルした障害物競走では英単語の並び替えなど、頭を使うコーナーを設けていたこともあり、勝敗以上に皆が競技に熱中していました。頭も体もほどよく動かすいい機会となりました。

